1 Informations importantes

Commencer à jouer

2 Introduction

3 Commandes

4 Commencer une partie

5 Gérer les sauvegardes

Comment jouer

6 Écran de jeu

7 Les trois états

8 Énergie

9 Gravité

10 Étoiles

11 Salles de jeu

Informations de contact

12 Nous contacter

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi Hydroventure™: Spin Cycle pour Nintendo 3DS™.

Ce logiciel ne peut être utilisé qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si de jeunes enfants utilisent ce logiciel, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu du mode d'emploi.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS. Vous y trouverez des conseils pour profiter au mieux de vos logiciels.

- Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS et la console Nintendo 3DS XL.
- Ce logiciel ne propose pas de graphismes en 3D.

Informations sur la santé et la sécurité

⚠ IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la

santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

Précautions concernant le partage d'informations

Lorsque vous partagez des contenus avec d'autres utilisateurs, ne téléchargez, n'échangez et n'envoyez aucun contenu qui serait illégal ou insultant, ou susceptible d'enfreindre les droits d'un tiers. N'incluez aucune information personnelle, et assurez-vous d'obtenir les droits et autorisations nécessaires des tiers concernés.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel

dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

COB (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

Attention

Lorsque vous téléchargez ou utilisez ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) et que vous payez tous

frais applicables, vous obtenez une licence personnelle, non exclusive et révocable vous autorisant à utiliser ce logiciel sur votre console Nintendo 3DS. Cette utilisation est régie par le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite. Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas destinés à être utilisés avec des dispositifs non autorisés ou des accessoires non licenciés par Nintendo. Cela peut être illégal et annuler toute garantie, et constitue un manquement à vos obligations aux termes du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation de tels dispositifs et accessoires peut vous amener à vous blesser ou à blesser autrui, ainsi qu'entraîner des dysfonctionnements ou des pannes de la console Nintendo 3DS ou des services s'y rapportant. Nintendo (ainsi que les distributeurs et les fabricants sous licence de Nintendo) ne peut être tenu responsable d'aucun dommage ni d'aucune perte résultant de l'utilisation de tels dispositifs ou accessoires non licenciés.

Ce logiciel Nintendo, son mode d'emploi ou toute autre

documentation écrite accompagnant ce logiciel sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. La mise à disposition de ce document ne vous confère aucune licence ou autre droit de propriété sur celui-ci.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande aux fournisseurs de contenu logiciel Nintendo 3DS de la respecter également. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la directive sur le commerce électronique dans l'Union européenne et aux autres lois applicables, nous avons pour politique, lorsque les circonstances l'exigent et à notre seule discrétion, de retirer tout logiciel Nintendo 3DS qui enfreindrait les droits de propriété intellectuelle d'autrui. Si vous estimez que vos droits de propriété intellectuelle ont été enfreints, consultez le texte complet vous informant de vos recours sur le site : ippolicy.nintendo-europe.com

Pour l'Australie et la Nouvelle-Zélande, visitez le site :

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Nintendo 3DS est une marque de

Nintendo.

CTR-N-JA2P-EUR

2 Introduction

Hydroventure: Spin Cycle est un jeu d'action et de réflexion dans lequel vous aidez Ondin, un courageux esprit de l'eau, dans sa quête pour délivrer ses sœurs, les gouttes arc-en-ciel, retenues prisonnières dans un livre magique.

Histoire

Ondin et les gouttes arc-en-ciel ont toujours vécu côte à côte sur une étagère à potions, dans l'atelier d'un enchanteur.

Notre aventure commence le jour où

l'enchanteur déversa les gouttes arc-en-ciel sur les pages de son livre favori, afin de donner vie à ses illustrations. Une autre potion de l'étagère, la sombre et toxique substance visqueuse, jalouse des gouttes arc-en-ciel, décida alors de s'accaparer leur pouvoir. La maléfique substance visqueuse envahit le livre magique et piégea les gouttes arc-en-ciel dans ses pages. Ondin n'eut d'autre choix que d'aller les secourir. Cependant, la substance visqueuse est prête à tout pour contrer le bienveillant Ondin : elle va lui barrer le chemin avec des énigmes, le confronter à des créatures visqueuses, et ira même jusqu'à mettre le monde sens dessus dessous ! Pour accomplir sa mission, Ondin devra faire appel à ses capacités uniques et se transformer en bloc de glace ou en nuage de vapeur. Mais pour cela, il va avoir besoin de votre aide...

- Pour déplacer Ondin, inclinez simplement votre console Nintendo 3DS vers la droite ou la gauche. La gravité se chargera du reste !
- Appuyez sur Ⓧ ou touchez l'icône Caméra lorsque vous évoluez dans une illustration pour activer le mode caméra : vous pouvez alors faire défiler la zone visible à l'écran à l'aide du pad circulaire ou de la croix directionnelle.
- Pour plus d'informations sur les différentes capacités d'Ondin à l'état liquide, solide ou gazeux, voir p. 7.

Commandes dans les menus

Sélectionner / confirmer	Ⓐ
Retour / annuler	Ⓑ
Pause	START / SELECT

Commandes en jeu

État liquide (eau)

Sauter	L / R

Contracter	Maintenir Ⓐ enfoncé ou toucher l'icône Contracter et maintenir le contact
Exploser	Appuyer sur Ⓑ ou toucher l'icône Exploser
Activer un mécanisme	Appuyer sur Ⓑ ou toucher l'icône Activer (maintenir lors de l'utilisation d'un jet d'eau)

État solide (glace)

Pivoter	◎ (pousser vers le haut, le bas, la gauche ou la droite)
Sauter	L / R
Adhérer	Maintenir Ⓐ enfoncé ou toucher l'icône Adhérer et maintenir le contact
Activer un mécanisme	Appuyer sur Ⓑ ou toucher l'icône Activer

État gazeux (nuage)

Souffler une rafale	◎ (faire glisser et maintenir)
S'élever	R
Descendre	L
Lancer un éclair	Maintenir Ⓐ ou toucher l'icône Foudre et maintenir le contact pour charger le nuage, puis relâcher pour lancer un éclair.
Pleuvoir	Maintenir Ⓑ enfoncé ou toucher l'icône Pleuvoir et maintenir le contact.

Ce logiciel nécessite de déplacer la console pour effectuer certaines actions.
Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous et tenez fermement la console à deux mains.

Mode veille

Fermez la console Nintendo 3DS pendant une partie pour activer le

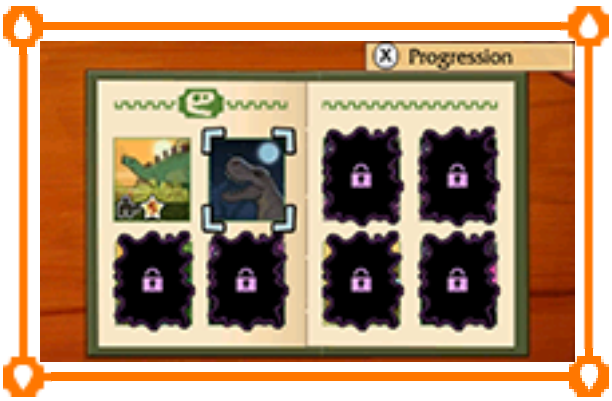
mode veille et économiser de l'énergie. Ouvrez la console pour reprendre la partie.

4 Commencer une partie

Sélectionner un profil

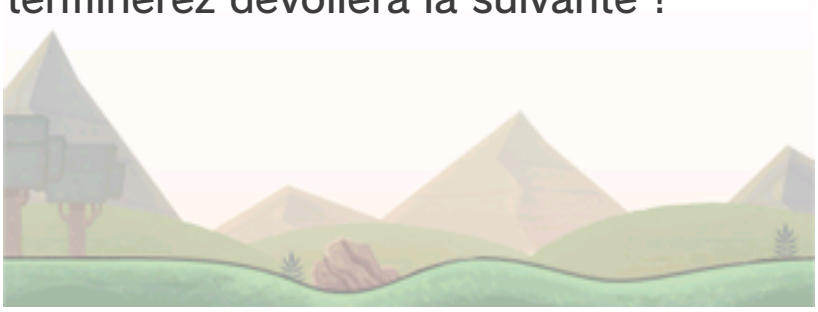
Vous avez trois emplacements de sauvegarde au choix. Vous pouvez commencer une nouvelle partie ou reprendre une partie sauvegardée précédemment.

Sélection du chapitre

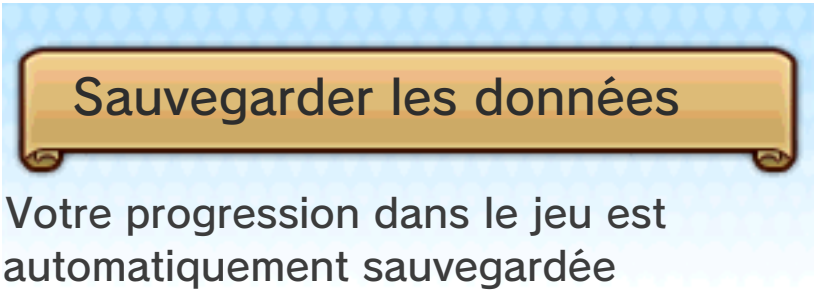


Après avoir terminé la première illustration, vous retournerez à l'écran de sélection du chapitre et la

seconde illustration sera dévoilée.
Chaque illustration que vous terminerez dévoilera la suivante !



5 Gérer les sauvegardes



Votre progression dans le jeu est automatiquement sauvegardée lorsque vous terminez une illustration et retournez à l'écran de sélection du chapitre. La mention « Sauvegardé » s'affiche alors sur l'écran tactile.

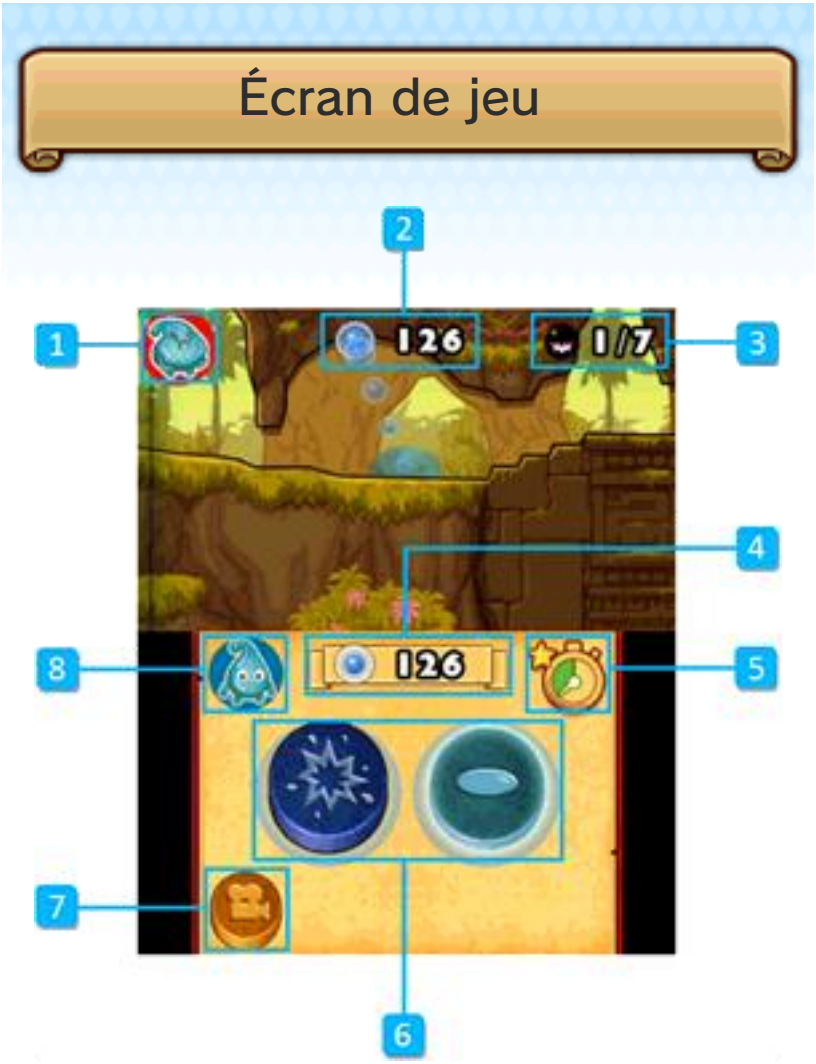
Votre collection de pièces de puzzle est également sauvegardée lorsque vous retournez à l'écran de sélection du chapitre, et ce même si vous n'avez pas terminé l'illustration où vous étiez. Attention, cependant : si vous avez acquis une nouvelle capacité, elle ne sera pas sauvegardée tant que l'illustration n'est pas terminée.

Pour effacer des données de jeu, touchez l'icône de la corbeille sur l'écran de sélection du profil, sélectionnez le profil que vous souhaitez effacer, puis touchez EFFACER. Confirmez ensuite votre choix en touchant OUI, ou touchez NON pour revenir en arrière.

Note : attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

- Évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console, de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde, et ne salissez pas les contacteurs. Vous risquez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données.

6 Écran de jeu



Écran supérieur

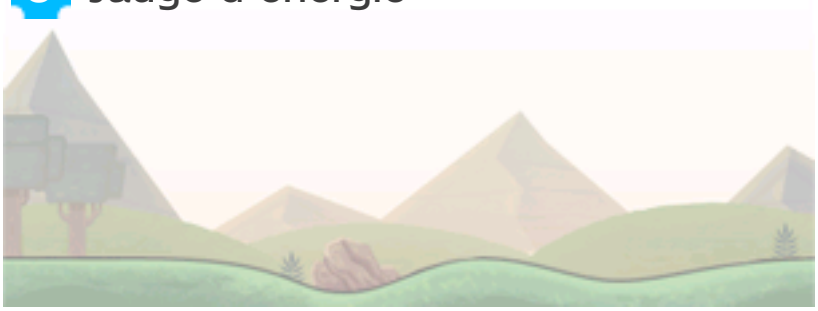
1. Indicateur de dégâts ou de surutilisation d'une capacité
2. Réserve d'eau (apparaît quand Ondin puise dedans)
3. Indicateur d'objectif

Écran tactile

4. Réserve d'eau
5. Chronomètre
6. Icônes de l'écran tactile

7 Caméra

8 Jauge d'énergie



7 Les trois états

Au cours de son aventure, Ondin devra alterner entre trois états pour terminer les illustrations : liquide, solide et gazeux.

Transf'eau

Quand il est sous forme d'eau ou de glace, Ondin peut utiliser un transf'eau pour changer d'état.

À l'état de nuage, Ondin n'a pas besoin de transf'eau : il lui suffit d'utiliser sa capacité de pluie pour retrouver sa forme liquide à tout moment.

Capacités à l'état liquide

Le premier état que vous allez voir en jeu est l'eau sous sa forme liquide, la plus polyvalente. Quand Ondin est à l'état liquide, il peut transporter des objets, s'infiltrer dans de petits interstices et arroser des ennemis pour s'en débarrasser.

Saut

- Ondin peut sauter pour accéder à des plateformes situées en hauteur ou récupérer des objets.

Contraction

- Cette capacité permet à Ondin de rassembler son eau. Attention, s'il se contracte trop longtemps, Ondin se fatigue et perd de l'énergie.

Explosion

- Ondin peut utiliser cette capacité pour détruire des obstacles et déloger des objets. Attention, cette action disperse l'eau d'Ondin, prenez soin de la rassembler ensuite !

Capacités à l'état solide

Sous sa forme de glace, Ondin peut actionner des boutons-poussoirs et détruire certains murs friables. S'il transporte un objet lorsqu'il entre dans le transf'eau, celui-ci sera congelé avec lui !

Saut

- Ondin peut non seulement sauter pour atteindre des zones en hauteur, mais aussi escalader les murs en combinant les sauts avec la capacité d'adhérence.

Adhérence

- La capacité d'adhérence permet à Ondin de ne pas tomber d'une plateforme qui se balance ou se déplace, ou bien de grimper le long des murs.

Si vous maintenez Ⓐ ou si vous touchez l'icône Adhérer et maintenez le contact, Ondin peut escalader des parois verticales en sautant !

- Adhérez aux ennemis pour les glacer sur place. Ondin peut alors les détruire en fonçant dessus lorsqu'il est à l'état solide.
- Attention, s'il utilise la capacité d'adhérence de façon trop prolongée, Ondin se fatigue et perd de l'énergie.

Capacités à l'état gazeux

À l'état de nuage, Ondin peut s'envoler dans les airs. Appuyez sur R pour vous élever et sur L pour redescendre. Les ballons sont attirés par Ondin lorsqu'il est à l'état gazeux, il peut alors les déplacer.

Rafale

- Cette capacité permet à Ondin d'aller plus vite lorsqu'il se déplace sous sa forme de nuage.
- La capacité de rafale peut également être utile face à des ennemis. Soufflez une rafale de vent pour dissiper la brume visqueuse ou pour étourdir un frelon visqueux !

Foudre

- Ondin peut lancer des éclairs sur des objets. Essayez cette capacité sur des paratonnerres, des

ennemis et d'autres objets.

- Attention, ne chargez pas le nuage trop longtemps avant de lancer un éclair ! Tout comme les capacités de contraction et d'adhérence, la capacité de foudre doit être utilisée avec parcimonie, au risque de fatiguer Ondin et de lui faire perdre de l'énergie.

Pluie

- Ondin n'a pas besoin d'utiliser un transf'eau pour passer de l'état de nuage à l'état liquide. Il peut simplement utiliser sa capacité de pluie. Faites attention à l'endroit où Ondin va atterrir quand il se met à pleuvoir !

Jauge d'énergie

Si Ondin reçoit des dégâts, il perd de l'énergie. La jauge d'énergie d'Ondin est affichée dans le coin supérieur gauche de l'écran tactile.

Si Ondin perd beaucoup d'eau et que sa réserve est vide, vous n'avez que peu de temps pour la remplir à nouveau. Récoltez vite quelques bulles d'eau, avant que le chronomètre affiché sur l'écran supérieur n'arrive à zéro !

Réserve d'eau

Ondin possède une réserve d'eau dans laquelle il puise chaque fois que nécessaire. Quand Ondin perd de l'énergie, de l'eau s'échappe peu après de sa réserve pour aller remplir sa jauge d'énergie.

Si la réserve d'eau d'Ondin est vide, il ne pourra plus remplir sa jauge d'énergie ! Heureusement, chaque illustration regorge de bulles d'eau que vous pouvez ramasser pour

remplir la réserve d'eau d'Ondin.

9 Gravité

Inclinaison de la console

Ondin se déplace dans la direction vers laquelle vous inclinez votre console Nintendo 3DS. D'autres objets du jeu peuvent se déplacer en même temps. Ouvrez l'œil, car vous pouvez avoir besoin d'eux pour terminer l'illustration !

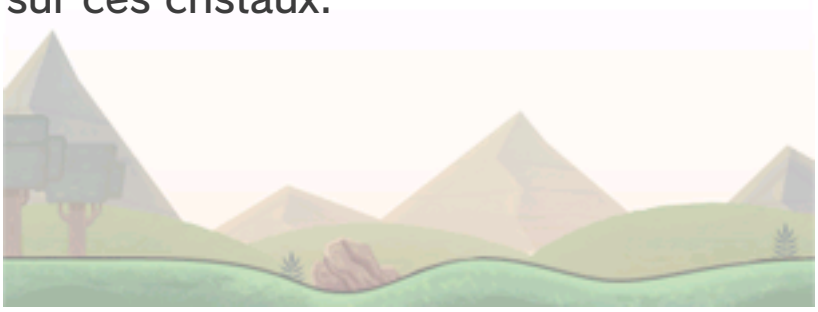
Rotation complète

Certaines parties du livre ont été si corrompues par la substance visqueuse que même les notions de haut et de bas ont disparu. Dans ces illustrations à rotation complète, vous pouvez faire tourner votre console à 360° pour déplacer Ondin dans l'environnement du jeu.

Cristaux visqueux

Certaines illustrations à rotation complète contiennent d'étranges cristaux visqueux. Ces cristaux obéissent à des lois de la gravité très particulières. Utilisez les

modificateurs de gravité visqueux pour modifier l'action de la gravité sur ces cristaux.

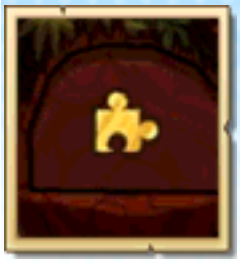


10 Étoiles

Lorsque vous terminez une illustration, votre performance est évaluée et notée sur une échelle de une à cinq étoiles. Pour obtenir un maximum d'étoiles, essayez de ramasser autant de bulles d'eau que possible sans perdre d'énergie, et de terminer l'illustration rapidement.

Dans certaines illustrations, vous ne pourrez obtenir cinq étoiles que si vous ramassez toutes les bulles d'eau dissimulées dans l'environnement. Essayez d'atteindre ce score maximal dans toutes les illustrations !

11 Salles de jeu



Chaque illustration (à l'exception des grottes visqueuses) contient une pièce de puzzle cachée. Dans chaque chapitre, ramassez les quatorze pièces dissimulées pour déverrouiller une salle de jeu.

Chacune des salles de jeu vous propose une course d'obstacles terriblement difficile, où vous pourrez mettre à l'épreuve votre maîtrise des capacités d'Ondin. Il n'y a pas de goutte arc-en-ciel à sauver dans les salles de jeu : votre seul objectif ici est de perfectionner vos compétences pour battre vos propres records.

12 Nous contacter

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com